**全球及中国游戏配件细分市场深度研究报告(2022版)**

**报告简介**

概述

全球及中国经济在2020年均受到重创，2021年全球GDP增长5.9%，尽管全球增长前景有所改善，出现了V型反弹，但这并不意味着经济真正恢复到了疫情前的水平，绝大多数国家目前还处在重创后复苏的阶段，远未实现真正复苏。

2022年是持续复苏的一年，全球供应链扰动、地缘政治局势紧张、能源价格波动、劳动力局部短缺、原材料价格上涨都将会影响经济复苏的韧性，国际货币基金组织(IMF)预计2022年世界经济增速为4.4%，其中美国经济增速为4%左右。在中国和印度的大力推动下，2022年预计亚洲将成为全球经济增长最快的地区。然而中国经济增长有所放缓，2022年政府工作报告中表明经济增速预期目标设定在5.5%左右。

据研究中国确立5.5%左右增速，不仅着眼于经济增长的速度，同时也锚定经济发展质量，科技创新、经济社会数字化、绿色发展等将是中国经济发展长期坚持的目标。预计2022年美国、欧洲、中国等主要经济体将会出台更多利好政策，带动游戏配件行业的发展。

本报告，旨在通过系统性研究，梳理国内外游戏配件行业发展现状与趋势，估算游戏配件行业市场总体规模及主要国家市场占比，解析游戏配件行业各细分赛道发展潜力，研判游戏配件下游市场需求，分析游戏配件行业竞争格局，从而协助解决游戏配件行业各利益相关者的痛点。本行业研究报告结合桌面研究、业内人士或专家定性访谈等方式，力求结论、数据的客观与完整。

全球游戏配件主要生产商：

外星人

Anker

AsusTekComputerInc

CoolerMasterCo.Ltd

CorsairGaming,Inc

谷歌

SteelSeries

KingstonTechnologyCorporation

LogitechInternationalSA

TurtleBeachCorporation

任天堂

NvidiaCorporation

OculusVR,LLC

Plantronics

RazerInc.

索尼

小米

SennheiserelectronicGmbHCo.KG

本报告重点关注的几个地区市场：

中国

日本

韩国

东南亚

印度

美国

欧洲

游戏配件产品细分为以下几类：

游戏手柄

键盘

鼠标

头戴式耳机

游戏杆

虚拟现实设备

散热风扇

网络摄像头

其他

游戏配件的细分应用领域如下：

品牌专卖店

大卖场/超级市场

专卖店

网上销售

其他

**报告目录**

**1 游戏配件行业现状、背景**

1.1 游戏配件行业定义与特性

1.2 游戏配件行业技术壁垒

1.3 游戏配件产业链全景

1.3.1 全球游戏配件上游企业及上游产品技术特点

1.3.2 全球游戏配件下游企业及行业分布

1.4 游戏配件产品细分及各细分产品的头部企业

**2 游戏配件行业头部企业分析**

2.1 全球游戏配件主要生产商生产基地分布

2.2 外星人

2.2.1 外星人 企业概况

2.2.2 外星人 产品规格及特点

2.2.3 外星人 销量、销售额及价格(2017-2021)

2.2.4 外星人 市场动态

2.3 Anker

2.3.1 Anker 企业概况

2.3.2 Anker 产品规格及特点

2.3.3 Anker 销量、销售额及价格(2017-2021)

2.3.4 Anker 市场动态

2.4 AsusTekComputerInc

2.4.1 AsusTekComputerInc 企业概况

2.4.2 AsusTekComputerInc 产品规格及特点

2.4.3 AsusTekComputerInc 销量、销售额及价格(2017-2021)

2.4.4 AsusTekComputerInc 市场动态

2.5 CoolerMasterCo.Ltd

2.5.1 CoolerMasterCo.Ltd 企业概况

2.5.2 CoolerMasterCo.Ltd 产品规格及特点

2.5.3 CoolerMasterCo.Ltd 销量、销售额及价格(2017-2021)

2.5.4 CoolerMasterCo.Ltd 市场动态

2.6 CorsairGaming,Inc

2.6.1 CorsairGaming,Inc 企业概况

2.6.2 CorsairGaming,Inc 产品规格及特点

2.6.3 CorsairGaming,Inc 销量、销售额及价格(2017-2021)

2.6.4 CorsairGaming,Inc 市场动态

2.7 谷歌

2.7.1 谷歌 企业概况

2.7.2 谷歌 产品规格及特点

2.7.3 谷歌 销量、销售额及价格(2017-2021)

2.7.4 谷歌 市场动态

2.8 SteelSeries

2.8.1 SteelSeries 企业概况

2.8.2 SteelSeries 产品规格及特点

2.8.3 SteelSeries 销量、销售额及价格(2017-2021)

2.8.4 SteelSeries 市场动态

2.9 KingstonTechnologyCorporation

2.9.1 KingstonTechnologyCorporation 企业概况

2.9.2 KingstonTechnologyCorporation 产品规格及特点

2.9.3 KingstonTechnologyCorporation 销量、销售额及价格(2017-2021)

2.9.4 KingstonTechnologyCorporation 市场动态

2.10 LogitechInternationalSA

2.10.1 LogitechInternationalSA 企业概况

2.10.2 LogitechInternationalSA 产品规格及特点

2.10.3 LogitechInternationalSA 销量、销售额及价格(2017-2021)

2.10.4 LogitechInternationalSA 市场动态

2.11 TurtleBeachCorporation

2.11.1 TurtleBeachCorporation 企业概况

2.11.2 TurtleBeachCorporation 产品规格及特点

2.11.3 TurtleBeachCorporation 销量、销售额及价格(2017-2021)

2.11.4 TurtleBeachCorporation 市场动态

2.12 任天堂

2.13 NvidiaCorporation

2.14 OculusVR,LLC

2.15 Plantronics

2.16 RazerInc.

2.17 索尼

2.18 小米

2.19 SennheiserelectronicGmbHCo.KG

**3 全球游戏配件细分应用领域**

3.1 全球游戏配件细分应用领域销售现状及预测(2017-2027年)

3.1.1 全球游戏配件细分应用领域销量及占比(2020-2021年)

3.1.2 品牌专卖店

3.1.3 大卖场/超级市场

3.1.4 …...

3.2 中国游戏配件细分应用领域销售现状及预测(2017-2027年)

3.2.1 中国游戏配件细分应用领域销量及占比(2020-2021年)

3.2.2 品牌专卖店

3.2.3 大卖场/超级市场

3.2.4 …...

3.3 全球游戏配件行业驱动因素分析

3.3.1 游戏配件行业下游细分赛道需求拉动作用分析

3.3.2 技术进步对游戏配件行业的带动作用分析

3.3.3 全球及中国游戏配件行业利好政策分析

**4 全球游戏配件市场规模分析**

4.1 全球游戏配件销售现状及预测

4.1.1 全球游戏配件销量及增长率(2017-2027年)

4.1.2 全球各类型游戏配件销量及市场占比(2017-2027年)

游戏手柄

键盘

鼠标

头戴式耳机

游戏杆

虚拟现实设备

散热风扇

网络摄像头

其他

4.1.3 全球各类型游戏配件销售额及市场占比(2017-2027年)

游戏手柄

键盘

鼠标

头戴式耳机

游戏杆

虚拟现实设备

散热风扇

网络摄像头

其他

4.1.4 全球各类型游戏配件价格变化趋势(2017-2027年)

游戏手柄

键盘

… ...

4.2 全球游戏配件行业集中率分析

4.2.1 全球游戏配件行业集中度指数(CR5、销量)(2017-2021)

4.2.2 全球游戏配件行业集中度指数(CR5、销售额)(2017-2021)

4.3 中国游戏配件行业集中率分析

4.3.1 中国游戏配件行业集中度指数(CR5、销量)(2017-2021)

4.3.2 中国游戏配件行业集中度指数(CR5、销售额)(2017-2021)

4.3.3 中国游戏配件市场国外品牌占比(2017-2021)

4.3.4 中国游戏配件国产化率(2017-2021)

**5 全球主要地区游戏配件市场发展现状及前景分析**

5.1 全球主要地区游戏配件产量

5.1.1 全球主要地区游戏配件产量(2017-2027年)

5.1.2 2021年全球游戏配件产量及销量最大的地区

5.2 全球主要地区游戏配件销量市场占比

5.2.1 全球主要地区游戏配件销量占比(2017-2027年)

5.2.2 全球主要地区游戏配件销售额占比(2017-2027年)

5.3 中国市场游戏配件销量、销售额及增长率

5.3.1 中国市场游戏配件销量及增长率(2017-2027年)

5.3.2 中国市场游戏配件销售额及增长率(2017-2027年)

5.4 日本市场游戏配件销量、销售额及增长率

5.4.1 日本市场游戏配件销量及增长率(2017-2027年)

5.4.2 日本市场游戏配件销售额及增长率(2017-2027年)

5.5 韩国市场游戏配件销量、销售额及增长率

5.5.1 韩国市场游戏配件销量及增长率(2017-2027年)

5.5.2 韩国市场游戏配件销售额及增长率(2017-2027年)

5.6 东南亚市场游戏配件销量、销售额及增长率

5.6.1 东南亚市场游戏配件销量及增长率(2017-2027年)

5.6.2 东南亚市场游戏配件销售额及增长率(2017-2027年)

5.7 印度市场游戏配件销量、销售额及增长率

5.7.1 印度市场游戏配件销量及增长率(2017-2027年)

5.7.2 印度市场游戏配件销售额及增长率(2017-2027年)

5.8 美国市场游戏配件销量、销售额及增长率

5.8.1 美国市场游戏配件销量及增长率(2017-2027年)

5.8.2 美国市场游戏配件销售额及增长率(2017-2027年)

5.9 欧洲市场游戏配件销量、销售额及增长率

5.9.1 欧洲市场游戏配件销量及增长率(2017-2027年)

5.9.2 欧洲市场游戏配件销售额及增长率(2017-2027年)

**6 中国游戏配件细分市场及前景分析**

6.1 中国各类型游戏配件销量及市场占比(2017-2027年)

6.1.1 游戏手柄

6.1.2 键盘

6.1.3 鼠标

6.1.4 头戴式耳机

6.1.5 游戏杆

6.1.6 虚拟现实设备

6.1.7 散热风扇

6.1.8 网络摄像头

6.1.9 其他

6.2 中国各类型游戏配件销售额及市场占比(2017-2027年)

6.2.1 游戏手柄

6.2.2 键盘

6.2.3 鼠标

6.2.4 头戴式耳机

6.2.5 游戏杆

6.2.6 虚拟现实设备

6.2.7 散热风扇

6.2.8 网络摄像头

6.2.9 其他

6.3 中国各类型游戏配件价格变化趋势(2017-2027年)

6.3.1 游戏手柄

6.3.2 键盘

6.3.2 … ...

**7 中国游戏配件销量分布状况**

7.1 中国六大地区游戏配件销量及市场占比

7.2 中国六大地区游戏配件销售额及市场占比

**8 中国游戏配件进出口发展趋势**

8.1 中国游戏配件进口市场规模(2017-2027年)

8.2 中国游戏配件出口市场规模(2017-2027年)

8.3 中国游戏配件主要进口国家及进口依赖性分析

**9 游戏配件行业发展PESTEL分析**

9.1 政治因素

9.2 经济因素

9.3 社会文化因素

9.4 科技因素

9.5 环保因素

9.6 法律因素

**10 研究结论**

**图表目录**

图：游戏配件产品图片

表：游戏配件产业链

表：产品分类及头部企业

表：外星人 游戏配件基本信息介绍、销售区域、竞争对手等

表：外星人 游戏配件产品介绍

表：外星人 游戏配件销量、销售额及价格(2017-2021年)

表：Anker 游戏配件基本信息介绍、销售区域、竞争对手等

表：Anker 游戏配件产品介绍

表：Anker 游戏配件销量、销售额及价格(2017-2021年)

表：AsusTekComputerInc 游戏配件基本信息介绍、销售区域、竞争对手等

表：AsusTekComputerInc 游戏配件产品介绍

表：AsusTekComputerInc 游戏配件销量、销售额及价格(2017-2021年)

表：CoolerMasterCo.Ltd 游戏配件基本信息介绍、销售区域、竞争对手等

表：CoolerMasterCo.Ltd 游戏配件产品介绍

表：CoolerMasterCo.Ltd 游戏配件销量、销售额及价格(2017-2021年)

表：CorsairGaming,Inc 游戏配件基本信息介绍、销售区域、竞争对手等

表：CorsairGaming,Inc 游戏配件产品介绍

表：CorsairGaming,Inc 游戏配件销量、销售额及价格(2017-2021年)

表：谷歌 游戏配件基本信息介绍、销售区域、竞争对手等

表：谷歌 游戏配件产品介绍

表：谷歌 游戏配件销量、销售额及价格(2017-2021年)

表：SteelSeries 游戏配件基本信息介绍、销售区域、竞争对手等

表：SteelSeries 游戏配件产品介绍

表：SteelSeries 游戏配件销量、销售额及价格(2017-2021年)

表：KingstonTechnologyCorporation … ...

… ...

图：全球不同细分应用领域游戏配件销量(2017-2027年)

图：全球游戏配件下游行业分布(2020-2021年)

表：销量及增长率变化趋势(2017-2027年)

图：销量及增长率(2017-2027年)

表：销量及增长率变化趋势(2017-2027年)

图：销量及增长率(2017-2027年)

图：中国不同细分应用领域游戏配件销量(2017-2027年)

图：中国市场游戏配件下游行业分布(2020-2021年)

表：销量及增长率变化趋势(2017-2027年)

图：销量及增长率(2017-2027年)

表：销量及增长率变化趋势(2017-2027年)

图：销量及增长率(2017-2027年)

表：全球游戏配件销量及增长率(2017-2027年)

图：全球游戏配件销量及增长率(2017-2027年)

图：全球游戏配件销量及预测(2017-2027年)

图：全球各类型游戏配件销量占比(2017-2027年)

表：全球各类型游戏配件销售额及市场占比(2017-2027年)

图：全球各类型游戏配件销售额占比(2017-2027年)

表：全球各类型游戏配件价格变化趋势(2017-2027年)

图：全球各类型游戏配件价格变化曲线(2017-2027年)

表：全球游戏配件销量排名前5企业销量及市场占有率 2017

表：全球游戏配件销量排名前5企业销量及市场占有率 2021

图：全球游戏配件头部企业市场占比(2017-2021)

表：全球游戏配件销售额排名前5企业销售额及市场占有率 2017

表：全球游戏配件销量排名前5企业销售额及市场占有率 2021

图：全球游戏配件头部企业市场占比(2017-2021)

表：中国游戏配件销量排名前5企业销量及市场占有率 2017

表：中国游戏配件销量排名前5企业销量及市场占有率 2021

图：中国游戏配件头部企业市场占比(2017-2021)

表：中国游戏配件销售额排名前5企业销售额及市场占有率 2017

表：中国游戏配件销量排名前5企业销售额及市场占有率 2021

图：中国游戏配件头部企业市场占比(2017-2021)

图：全球主要地区游戏配件产量(2017-2021年)

图：各地区游戏配件产量和销量 2021

表：全球主要地区游戏配件销量占比(2017-2027年)

图：全球主要地区游戏配件销量占比(2017-2027年)

表：全球主要地区游戏配件 销售额占比(2017-2027年)

图：全球主要地区游戏配件销售额占比(2017-2027年)

表：中国市场游戏配件销量及增长率 (2017-2027年)

图：中国游戏配件销量及增长率 (2017-2027年)

表：中国市场游戏配件销售额及增长率 (2017-2027年)

图：中国游戏配件销售额及增长率 (2017-2027年)

表：日本市场游戏配件销量及增长率 (2017-2027年)

图：日本游戏配件销量及增长率 (2017-2027年)

表：日本市场游戏配件销售额及增长率 (2017-2027年)

图：日本游戏配件销售额及增长率 (2017-2027年)

表：韩国市场游戏配件销量及增长率 (2017-2027年)

图：韩国游戏配件销量及增长率 (2017-2027年)

表：韩国市场游戏配件销售额及增长率 (2017-2027年)

图：韩国游戏配件销售额及增长率 (2017-2027年)

表：东南亚市场游戏配件销量及增长率 (2017-2027年)

图：东南亚游戏配件销量及增长率 (2017-2027年)

表：东南亚市场游戏配件销售额及增长率 (2017-2027年)

图：东南亚游戏配件销售额及增长率 (2017-2027年)

表：印度市场游戏配件销量及增长率 (2017-2027年)

图：印度游戏配件销量及增长率 (2017-2027年)

表：印度市场游戏配件销售额及增长率 (2017-2027年)

图：印度游戏配件销售额及增长率 (2017-2027年)

表：美国市场游戏配件销量及增长率 (2017-2027年)

图：美国游戏配件销量及增长率 (2017-2027年)

表：美国市场游戏配件销售额及增长率 (2017-2027年)

图：美国游戏配件销售额及增长率 (2017-2027年)

表：欧洲市场游戏配件销量及增长率 (2017-2027年)

图：欧洲游戏配件销量及增长率 (2017-2027年)

表：欧洲市场游戏配件销售额及增长率 (2017-2027年)

图：欧洲游戏配件销售额及增长率 (2017-2027年)

图：中国各类型游戏配件销量(2017-2027年)

图：中国各类型游戏配件销量占比(2017-2027年)

图：中国各类型游戏配件销售额(2017-2027年)

图：中国各类型游戏配件销售额占比(2017-2027年)

表：中国各类型游戏配件价格变化趋势(2017-2027年)

图：中国各类型游戏配件价格变化曲线(2017-2027年)

表：中国六大地区游戏配件销量及市场占比2021

表：中国六大地区游戏配件销售额及市场占比2021

**把握投资 决策经营！咨询订购 请拨打 400-886-7071 (免长途费) kf@51baogao.cn**本文地址：https://www.51baogao.cn/baogao/20220522/265482.shtml

[在线订购>>](https://www.51baogao.cn/baogao/20220522/265482.shtml)