

2025-2030年中国浙江省动漫产业发展分析及投资前景预测报告

报告简介

浙江作为全国文化体制改革综合试点省份之一，正努力打造文化大省。省委、省政府十分重视文化产业的培育和发展，相继成立了浙江横店影视产业实验区、浙江影视集团等大型文化产业集团，并且通过举办中国国际动漫节、打造中国动漫之都等，加大对动漫产业的扶持力度，使动漫产业成为浙江文化产业的支柱产业之一。

地区发展快速推进。2020年杭州动漫游戏产业发展逆势上扬，全年产值达到258.9亿元，比2019年同比增长30.63%，达到历史新高；上缴税金7.4亿元，为十三五时期杭州动漫之都建设交出了圆满答卷。全年实现备案动画系列片29部，生产动画作品1410集，时长26733分钟；在电视、网络等平台累计播出杭产动画片15288集，时长超过295万分钟；《妙先生》《风来风去》等动画电影在银幕公映。

2019年7月，浙江省经信厅印发《浙江省加快数字创意产业发展的指导意见》提出，到2022年，浙江省数字创意产业总体规模超5000亿元，形成技术领先、链条完整、产业集聚的数字创意产业发展格局，打造动漫游戏原创中心、网络文学与数字出版中心、文化遗产数字化制作与传播中心、数字化艺术与设计中心、数字创意技术创新中心、数字博览与演艺中心、数字版权交易中心七大中心。

今后，浙江将努力打造成为全国领先的以动漫游戏、数字内容服务为特色的数字娱乐基地，国内具有重要影响力的动漫游戏产业中心。

本浙江省动漫产业报告，为该行业中相关企业在激烈的市场竞争中洞察先机，根据市场需求及时调整经营策略，为战略投资者选择恰当的投资时机和公司领导层做战略规划提供了准确的市场情报信息及科学的决策依据，同时对银行信贷部门也具有极大的参考价值。

报告目录

第一章 2020-2025年中国动漫产业分析

第一节 动漫产业概述

一、基本定义

二、相关概念

三、作品概述

第二节 中国动漫产业发展状况

一、行业发展进程

二、产业发展因素

三、产业运行态势

四、产业发展特点

五、产业集群情况

第三节 2020-2025年中国动漫产业的发展

一、产业规模现状

二、财政扶持情况

三、产业发展动态

第四节 中国动漫产业的战略模式

一、动漫产业发展战略模式的必要性

二、国际动漫产业发展的基本战略模式和发展规律

三、创建我国动漫产业战略模式的探讨

四、动漫产业发展模式要处理好五方面的关系

五、动漫产业发展模式的主要战略部署

第五节 中国动漫产业面临的问题与对策

- 一、 动漫产业发展的四大软肋
- 二、 动漫业面临四重威胁
- 三、 动漫业要加快产业化速度
- 四、 动漫产品需要实行分级制度
- 五、 动漫行业发售环节策略剖析
- 六、 促进动漫产业可持续发展的策略

第二章 2020-2025年浙江省动漫产业分析

第一节 2020-2025年浙江省动漫产业运行现状

- 一、 产业发展成就总结
- 二、 产业发展势头强劲
- 三、 产业发展现象解析
- 四、 产业政策环境分析

第二节 2020-2025年浙江动画业发展分析

- 一、 产业发展水平
- 二、 产业发展态势
- 三、 产业运行特征
- 四、 市场化商业模式
- 五、 产业发展出路

第三节 2020-2025年浙江省漫画业发展现状

- 一、 漫画企业发展状况
- 二、 漫画作品开发动态
- 三、 漫画展会发展分析

第四节 浙江省动漫衍生品行业发展综述

- 一、浙江义乌着力培育玩具动漫衍生产业基地
- 二、浙江玩具企业灵活运用动漫作品转型升级
- 三、云和木制玩具携手杭州动画产业基地开创动漫玩具
- 四、浙江太子龙推广动漫+服装运营模式

第五节 浙江省动漫产业存在的问题

- 一、产业链缺失且观念落后
- 二、动漫产品内容单一
- 三、动漫产业投入产出严重失衡

第六节 浙江省动漫产业发展的对策

- 一、进一步完善产业链
- 二、加强动漫的品牌建设
- 三、加大对龙头动漫企业的培育
- 四、实现投资方式和投资主体多元化
- 五、加强行业协会建设

第三章 2020-2025年杭州市动漫产业分析

第一节 杭州动漫产业发展的背景和优势

- 一、发展背景
- 二、发展优势
- 三、基本做法
- 四、动漫产业与杭州产业结构调整

第二节 2020-2025年杭州市动漫产业发展现状

一、产业地位分析

二、产业规模现状

三、产业竞争焦点

四、产业政策环境

五、行业展会发展

第三节 杭州市动漫产业发展的问题与对策

一、杭州市动漫产业存在诸多问题

二、杭州动漫游戏业发展的问题

三、进一步发展杭州动漫产业需注意的几个关系

四、杭州市进一步发展动漫产业的建议与对策

五、加快发展杭州动漫游戏产业的保障措施

六、杭州动漫产业的整合营销策略探讨

第四章 2020-2025年浙江省动漫产业基地发展情况

第一节 杭州国家动画产业基地

一、基地简介

二、主要作品介绍

三、杭州国家动画产业步入规模化发展

四、杭州动画产业基地服务平台已基本成型

五、杭州动画产业基地逐步加强海外合作

第二节 宁波国家动漫游戏原创产业基地

一、基地简介

二、主要作品介绍

三、宁波动漫产业发展特色

四、宁波动漫游戏产业基地发展展望

第五章 2020-2025年浙江省动漫产业重点企业

第一节 浙江中南集团卡通影视有限公司

一、公司简介

二、中南卡通打造中国首部三维动画片

三、中南卡通取得丰硕成果

四、中南卡通发展动态

第二节 杭州漫奇妙动漫制作有限公司

一、公司简介

二、漫奇妙动画片生产状况

三、漫奇妙动漫创作动态

第三节 浙江博采传媒有限公司

一、公司简介

二、博采传媒产品生产状况

三、博采传媒发展动态

第四节 杭州玄机科技信息技术有限公司

一、公司简介

二、玄机科技业务品牌经营状况

三、玄机科技发展方向分析

第五节 其他企业介绍

一、浙江时空影视文化传播有限公司

二、浙江太子龙文化传播有限公司

三、浙江金球影业有限公司

四、宁波水木动画设计有限公司

第六章 浙江省动漫产业投资分析

第一节 动漫投资的基本形式

一、个人投资机动灵活

二、种子基金一荣俱荣

三、风险投资长线大鱼

四、企业并购已经在望

第二节 动漫产业投资潜力

一、资本向动漫产业聚集

二、中国动漫产业成为国际投资热点

三、民间资本争相涌入动漫产业

第三节 浙江省动漫产业的投资环境

一、浙江省积极奖励影视动画创作

二、杭州出台扶持动画产业发展优惠政策

三、杭州创业投资引导基金投资动漫

四、浙江民资纷纷涉水动漫产业

第四节 动漫产业投资机会、风险及建议

一、动漫衍生产品机会多多

二、卡通流行带来的投资商机

三、动漫投资的政策风险

四、动漫原创存在的风险

五、动漫企业融资建议

第七章 浙江省动漫产业发展前景分析

第一节 中国动漫产业的发展前景与趋势

一、动漫产业面临的机遇与空间

二、动漫产业发展前景广阔

三、未来动漫产业发展政策的着力点

四、未来5年将是中国动漫产业黄金期

第二节 浙江省动漫产业发展前景与规划

一、2025-2030年浙江省动漫产业预测分析

二、杭州市动漫产业发展的基本原则

三、杭州市动漫产业发展趋势分析

三、杭州市动漫产业发展方向探讨

附录

附录一：关于推动中国动漫产业发展若干意见的通知

附录二：浙江省关于进一步加快发展文化产业的若干意见

附录三：关于进一步鼓励和扶持杭州市动漫产业发展的实施意见

附录四：杭州市关于进一步鼓励和扶持杭州市动漫产业发展的实施意见

图表目录

图表：传统动画的制作流程

图表：计算机动画的制作流程

图表：完整的动画产业链

图表：全国原创电视动画片生产情况前七位

图表：全国原创电视动画片生产十大城市

图表：全国动画产业基地国产电视动画片生产情况

图表：2020-2025年全国各省国产电视动画片生产情况

图表：2020-2025年度全国推荐播出优秀动画片目录

图表：中国动画片商品化市场结构的三个层次

图表：国内播映动画片的主要商业策略

图表：国内动画片的三种商业类型

图表：A类型的动画片

图表：B类型动画片的品牌导向

图表：C类型的动画片=广告片

图表：中国国产动画公司所交税项及比例

图表：2025-2030年浙江动漫产业预测

把握投资 决策经营！

咨询订购 请拨打 400-886-7071 (免长途费) Email : kf@51baogao.cn

本文地址 : <https://www.51baogao.cn/chubanchuanmei/zhejiangdongman.shtml>

在线订购 : [点击这里](#)